

**Formazione del personale scolastico per la transizione digitale  
(D.M. 66/2023)**

*Gestione didattica e tecnica degli ambienti di apprendimento innovativi*

**N° ore 25**

**Obiettivi del Corso**

- Gli obiettivi del corso sono i seguenti:
- Progettare un ambiente di apprendimento integrato (fisico, digitale, relazionale)
- Riorganizzare i setting d’aula, progettando nuovi ambienti di apprendimento in linea con il Piano Scuola 4.0
- Usare diverse tecnologie digitali utilizzate per rafforzare l’apprendimento attivo degli studenti
- Conoscenza di vari tool per la didattica
- Utilizzare le tecnologie digitali per illustrare e spiegare nuovi concetti in un modo motivante e coinvolgente
- Integrare diversi percorsi, livelli e ritmi nella progettazione, selezionare e realizzare attività di apprendimento digitali
- Selezionare tecnologie digitali adatte a favorire l’apprendimento attivo in un determinato contesto educativo o a raggiungere uno specifico obiettivo di apprendimento
- Ambienti di apprendimento inclusivi

**I contenuti che si svilupperanno durante il corso sono i seguenti**

- Le Metodologie Didattiche Innovative (Flipped Classroom, Cooperative Learning, Project Based Learning, Percorsi di gamification e game-based learning)
- Compiti autentici e di realtà
- La valutazione dell’apprendimento nella didattica innovativa
- Monitorare l’apprendimento e fornire feedback personalizzati
- Utilizzo di ambienti NLP (come Google Gemini e ChatGPT) per la creazione di contenuti didattici.
- Sviluppo di piani di lezione strutturati con metodologie innovative, definendo obiettivi e contenuti.

- Utilizzo di strumenti come Google Gemini, ChatGPT e YouTube Transcript per la verifica e valutazione degli apprendimenti.
- Adattamento delle lezioni per studenti con bisogni educativi speciali (BES) o disturbi specifici dell'apprendimento (DSA).
- Generazione automatica di mappe concettuali a supporto della didattica.

## **Struttura del corso**

Il corso sarà suddiviso in moduli, ciascuno focalizzato su uno degli obiettivi sopra indicati. Ogni modulo includerà lezioni teoriche, attività pratiche e discussioni.

- **Modulo 1: Introduzione alla Scuola 4.0 (La trasformazione digitale della scuola italiana)**
  - Linee guida e strumenti previsti dalla Scuola 4.0
  - Il ruolo degli ambienti di apprendimento innovativi e dei relativi strumenti tecnologici
  - L'analisi dei bisogni formativi degli studenti
  - L'organizzazione degli spazi e dei materiali
  - La scelta degli strumenti tecnologici
  - La valutazione dell'impatto dell'ambiente di apprendimento sulla didattica).
- **Modulo 2: Gestione didattica degli ambienti di apprendimento, tecniche e metodologie di apprendimento attivo**
  - Le strategie di insegnamento-apprendimento in un ambiente innovativo;
  - Il ruolo del docente nell'ambiente di apprendimento innovativo
  - La gestione dei gruppi di lavoro e della collaborazione tra studenti
  - L'uso delle tecnologie per la gestione didattica dell'ambiente di apprendimento
  - La flipped classroom e la peer instruction
  - Il problem-based learning e il project-based learning
  - Il cooperative learning e l'apprendimento per progetti
  - L'uso delle tecnologie per favorire l'apprendimento attivo.
- **Modulo 3: Progettazione e sviluppo di un ambiente di apprendimento innovativi**
  - Sviluppare piani di lezione con metodologie, obiettivi, contenuti
  - Integrazione di elementi IA nei piani di lezione
- **Modulo 4: Verifica e Valutazione con il supporto di strumenti di Intelligenza Artificiale**
  - Strumenti di verifica degli apprendimenti
  - Creazione di un processo di verifica con strumenti dell'IA

- **Modulo 5: Lezioni per alunni BES/DSA**
  - Bisogni educativi speciali e disturbi specifici dell'apprendimento
  - L'aiuto delle metodologie innovative per BES/DSA
  - Progettazione di una lezione inclusive
- **Modulo 6: Generazione automatica di mappe concettuali a supporto della didattica**
  - Introduzione alle mappe concettuali
  - Strumenti per la generazione automatica di mappe concettuali

## **Metodologia**

Il corso utilizzerà una combinazione di lezioni frontali, discussioni di gruppo, laboratori pratici e attività collaborative. Ogni modulo sarà accompagnato da materiali didattici e risorse online per approfondimenti.

## **Valutazione**

I partecipanti saranno valutati tramite compiti pratici, partecipazione alle discussioni, e un progetto finale che dimostri l'applicazione delle competenze acquisite.

- Auto-valutazione: Questionari di auto-valutazione alla fine di ogni modulo.
- Feedback Peer-to-Peer: Condivisione dei progetti e feedback tra pari.
- Valutazione Finale: Progetto finale che integri diversi strumenti appresi durante il corso.

## **Risorse**

Durante il corso si illustreranno diversi strumenti disponibili nelle seguenti piattaforme

- La Digitale
- Genialy
- Phet simulazioni interattive
- Google Gsuite e google Gemini
- ChatGPT
- AlgorEducation
- Mozaik

**Prof.ssa Angela Mosaico**

